

GAME MODE

تقرير
Game Mode
الربع الثالث 2025م



هيئة الاتصالات والفضاء والتكنولوجيا
Communications, Space &
Technology Commission

فهرس المحتويات

3	مقدمة
4	مؤشر لعب Call of Duty
4	مؤشر لعب Marvel Rivals
5	مؤشر لعب PUBG
5	مؤشر لعب eFootball™
6	مؤشر لعب EA Sports FC
6	مؤشر لعب Mobile Legends: Bang Bang
7	مؤشر لعب Counter Strike
7	مؤشر لعب OverWatch 2
8	مؤشر لعب Free Fire
8	مؤشر لعب League of Legends
9	مؤشر لعب Valorant
9	مؤشر لعب Honor of Kings
10	مؤشر لعب Fortnite
10	مؤشر لعب PUBG Mobile
11	مؤشر لعب Rocket League
11	مؤشر لعب Dota 2
12	مؤشر لعب Call of Duty Mobile
12	مؤشر لعب RainBow Six Siege
13	مؤشر لعب Starcraft 2
14	أداء سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية
15	سلامة الشبكة المنزلية وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة
16	آلية المشاركة في مبادرة Game Mode

مقدمة

**GAME
MODE**



هيئة الاتصالات والفضاء والتكنولوجيا
Communications, Space &
Technology Commission

تطلق هيئة الاتصالات والفضاء والتكنولوجيا تقريرا ربعياً ضمن مبادرة “Game Mode” التي أطلقتها الهيئة لدعم قطاع الألعاب الإلكترونية في المملكة من خلال تحسين جودة أداء تجربة المستخدم للألعاب الإلكترونية، وتقديم مبادرات نوعية تركز على تطوير هذا القطاع. حيث يقارن التقرير زمن الاستجابة بين مقدمي الخدمة لأشهر الألعاب الإلكترونية في المملكة. كما يعرض التقرير أشهر منصات الألعاب الإلكترونية، وأكثر الألعاب رواجاً بين مجتمع اللاعبين، ويقدم أهم الإرشادات لتحسين جودة الاتصال بالإنترنت للألعاب الإلكترونية.

وتهدف الهيئة من إصدار تقرير “Game Mode” لتعزيز التنافسية بين مقدمي الخدمة ودفعهم لتحسين أداء الخدمات للألعاب الإلكترونية في المملكة، وتعزيز الشفافية في القطاع عن طريق إطلاع المستثمرين والمهتمين على مؤشرات أداء القطاع.



لعبة CALL OF DUTY



مكان الخادم

ACTIVISION®

الناشر



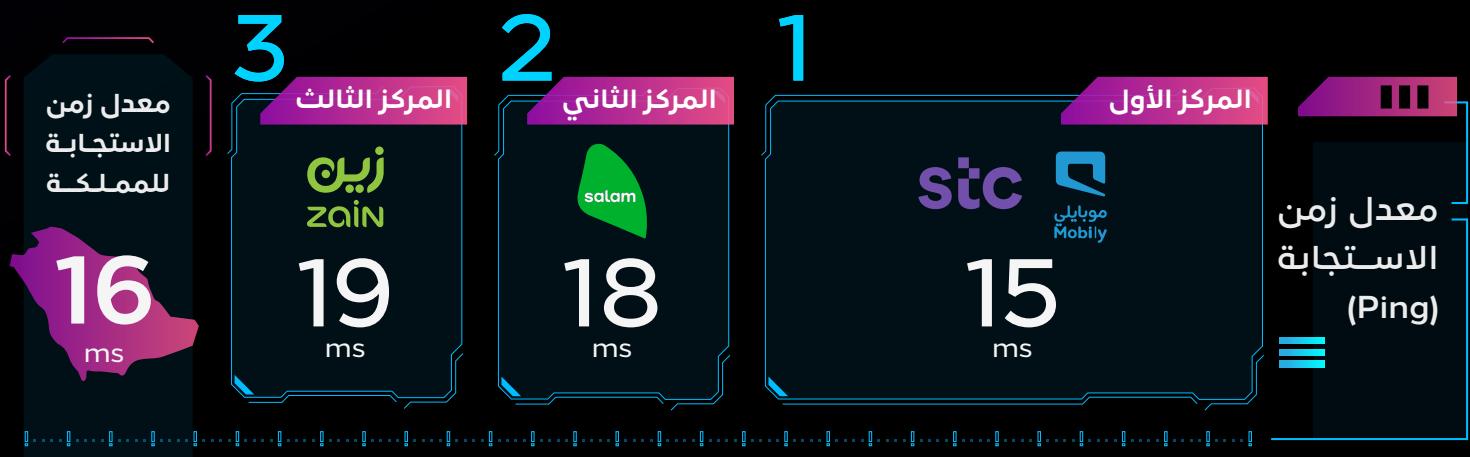
لعبة MARVEL RIVALS



مكان الخادم

NetEase Games

الناشر



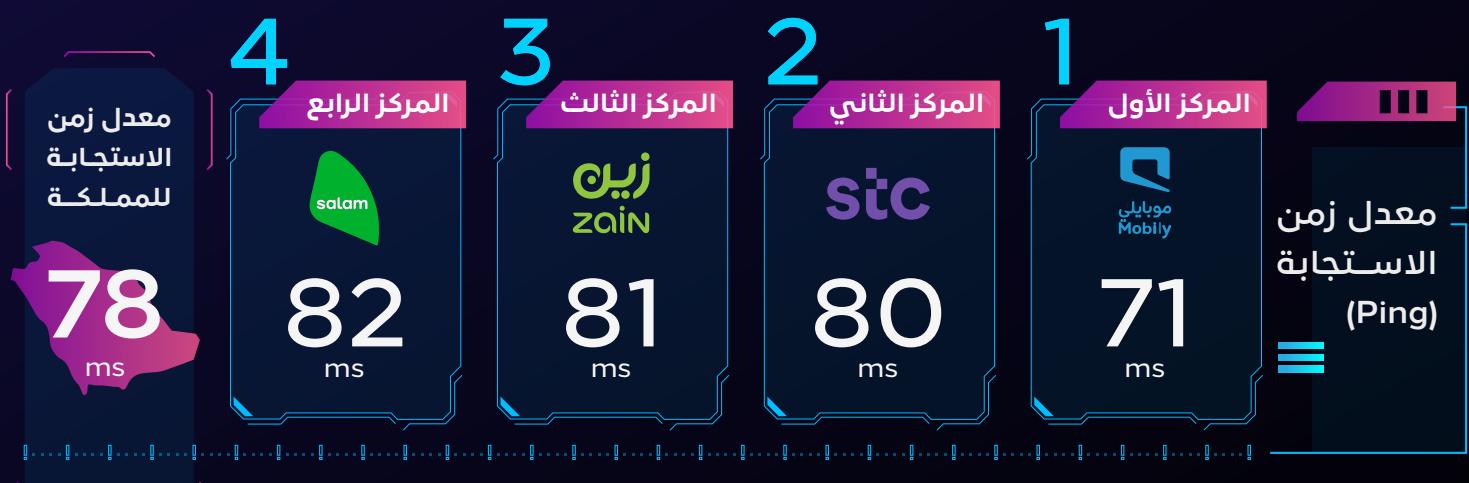
سيء | أكثر من 130ms

متواسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن الاستجابة

**PUBG****[PUBG]****eFOOTBALL™****eFOOTBALL™****[eFOOTBALL]**

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن الاستجابة



لعبة EA SPORTS FC



مكان الخادم

Electronic Arts

الناشر



لعبة MOBILE LEGENDS



مكان الخادم

MOONTON

الناشر



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن الاستجابة

(Ping)

**CS**

لعبة COUNTER STRIKE



مكان الخادم

VALVE

الناشر



OVERWATCH 2

لعبة OVERWATCH 2



مكان الخادم

BLIZZARD
ENTERTAINMENT

الناشر



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن الاستجابة



FREE FIRE

لعبة FREE FIRE



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن الاستجابة
للملكة

80
ms

4

المركز الرابع

stc

82
ms

3

المركز الثالث

زين
zain

78
ms

2

المركز الثاني

salam

77
ms

1

المركز الأول

موبايلي
Mobily

71
ms

III
معدل زمن الاستجابة (Ping)
=



LEAGUE OF LEGENDS

لعبة LEAGUE OF LEGENDS



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن الاستجابة
للملكة

11
ms

3

المركز الثالث

زين
zain

16
ms

2

المركز الثاني

موبايلي
Mobily

salam

14
ms

1

المركز الأول

stc

10
ms

III
معدل زمن الاستجابة (Ping)
=

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن الاستجابة

(Ping)



لعبة VALORANT



مكان الخادم



الناشر



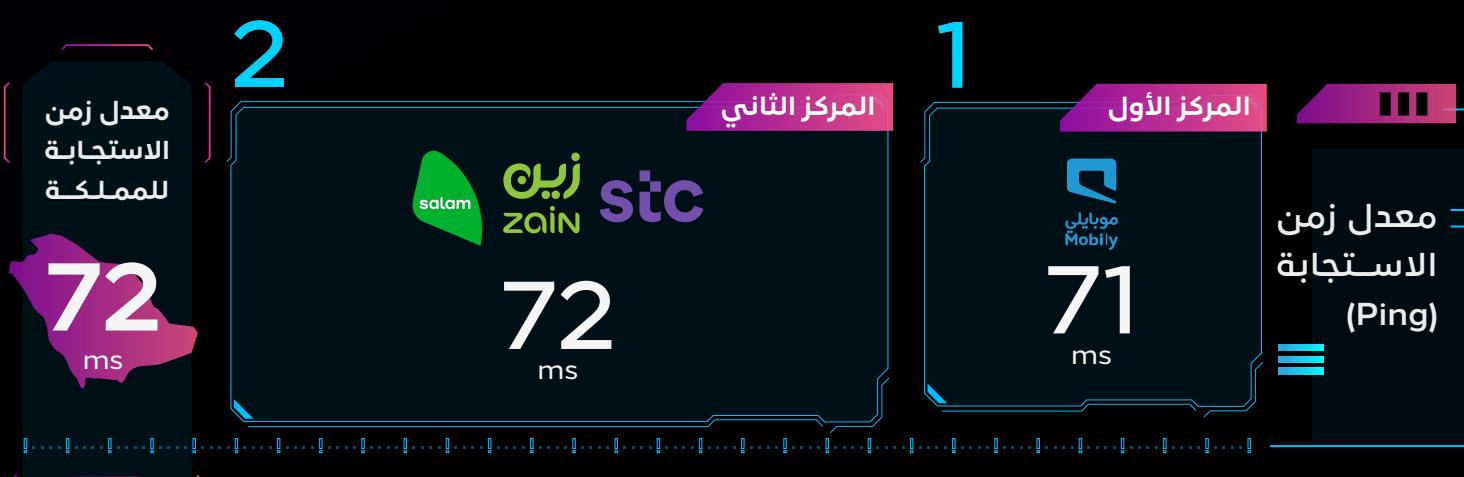
لعبة HONOR OF KINGS



مكان الخادم

Tencent

الناشر



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن الاستجابة



FORTNITE

FORTNITE

لعبة



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن الاستجابة للمملكة
للملكية



14 ms

4

المركز الرابع



17 ms

3

المركز الثالث



15 ms

2

المركز الثاني



14 ms

1

المركز الأول



13 ms

معدل زمن الاستجابة (Ping)
=



PUBG MOBILE

PUBG MOBILE

لعبة



مكان الخادم

KRAFTON

الناشر

معدل زمن الاستجابة للمملكة
للملكية



25 ms

2

المركز الثاني



29 ms

1

المركز الأول



24 ms

معدل زمن الاستجابة (Ping)
=

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن الاستجابة

الاستجابة (Ping)

ROCKET LEAGUE



لعبة ROCKET LEAGUE



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن الاستجابة
للملكة



14

ms

4

المركز الرابع

zain

18
ms

3

المركز الثالث



16
ms

2

المركز الثاني

stc

14
ms

1

المركز الأول

موبايلي
Mobily

13
ms

معدل زمن الاستجابة (Ping)
=



DOTA 2



DOTA 2

لعبة DOTA 2



مكان الخادم

VALVE

الناشر

معدل زمن الاستجابة
للملكة



22

ms

3

المركز الثالث

zain

27
ms

2

المركز الثاني



26
ms

1

المركز الأول

stc

21
ms

معدل زمن الاستجابة (Ping)
=

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن الاستجابة

تقرير "Game Mode" - الربع الثالث 2025 م تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناء على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية ms



CALL OF DUTY®
MOBILE M™

لعبة CALL OF DUTY MOBILE



مكان الخادم

ACTIVISION®

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

23 ms

4

المركز الرابع

زين
ZAIN

27 ms

3

المركز الثالث



26 ms

2

المركز الثاني



23 ms

1

المركز الأول



22 ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)
=



TOM CLANCY'S
RAINBOW SIX SIEGE

لعبة RAINBOW SIX SIEGE



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

16 ms

3

المركز الثالث

زين
ZAIN

19 ms

2

المركز الثاني



17 ms

1

المركز الأول



stc

16 ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)
=

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

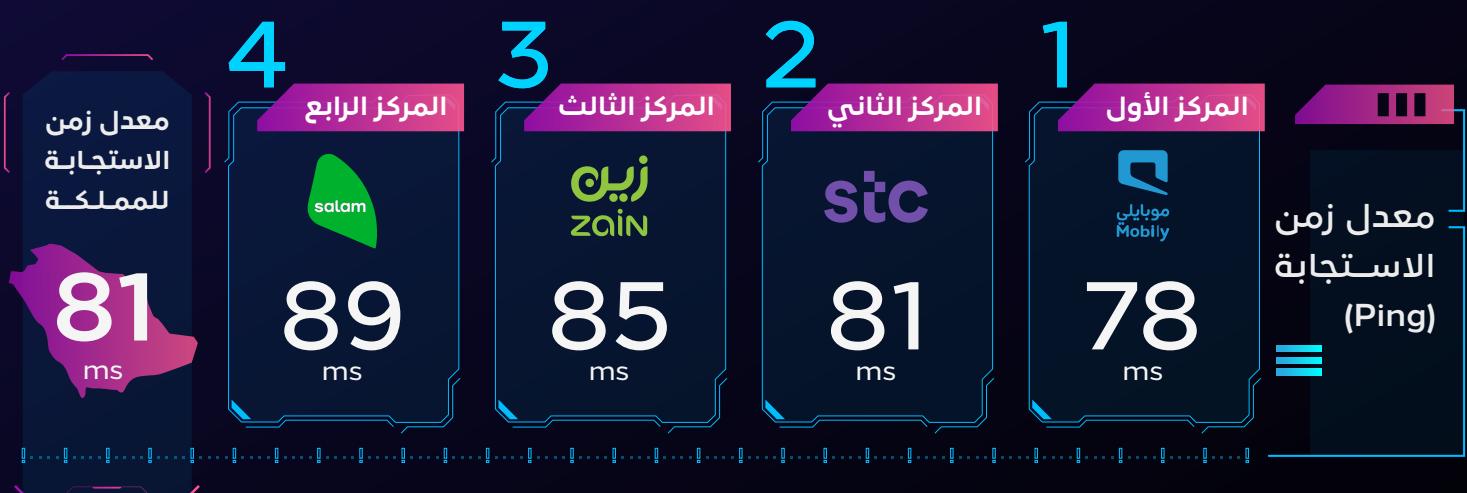
مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



STAR CRAFT

لعبة STAR CRAFT 2



أكثـر من 130ms سـيء

130ms-90ms متوسط

90ms-40ms جيد

40ms-0ms مثالـي

زمـن الاستجـابة



سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية

أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب في المملكة



100%



98%



96%

أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب للمشغلين في المملكة

2



1



المركز الرابع



المركز الثالث



المركز الثاني



المركز الأول



2



1





كيف تتأكد من سلامة الشبكة المنزلية وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة؟



اتبع الإرشادات التالية لتحسين الاتصال الخاص بالألعاب الإلكترونية:

.....

[إعدادات الشبكة الداخلية]



يفضل استخدام كابل الشبكة **Ethernet Cable** بمعايير عالية لا تقل عن (CAT6) للربط بمودم الألياف الضوئية، أو استخدام شبكة لاسلكية بتقنيات متقدمة **(WiFi 6/6e/7)**.



تحديث أجهزة الشبكة المنزلية بشكل دوري واختيار جهاز مودم يدعم تحسين أداء الألعاب الإلكترونية، والذي تتوفّر به **خاصية التحكم الذكي** لحركة البيانات مثل (QoS Prioritization أو Smart Queue Management)

[إعدادات الاتصال]



استخدم الاعدادات الافتراضية الخاصة بخادم أسماء النطاقات **(DNS)** ولا تستبدلها بإعدادات أخرى



زيادة سرعة الرفع للإنترنت في حال الاستخدام العالي للإنترنت المنزلي

[إعدادات اللعبة]

في حال عدم توفر خادم الشرق الأوسط، اختر الخادم الخاص بمنطقة أوروبا أو غرب أوروبا **(Europe Server)**

تأكد دوماً من اختيار خادم الاتصال الخاص بمنطقة الشرق الأوسط **(Middle East Server)**

شارك وسأهم معنا في تحقيق أهداف مبادرة Game Mode



GAME
MODE

انضم إلى المئات من المشاركين معنا في مبادرة Game Mode من خلال التسجيل للحصول على جهاز "Meqyas" لإنترنت الألياف الضوئية لقياس أداء أشهر الألعاب الإلكترونية، بالإضافة إلى العشرات من تطبيقات وخدمات الإنترنت المشهورة في المملكة.

يتيح لك جهاز القياس معرفة أداء اتصال الإنترن特 الخاص بك وأشهر الألعاب الإلكترونية، وفي الوقت نفسه سيمكننا من تحليل قياسات المشاركين ومعرفة أداء مقدمي الخدمة على مستوى المملكة.



للمزيد من التفاصيل، وللتتسجيل
للحصول على جهاز القياس:

مبادرة Meqyas



هيئة الاتصالات والفضاء والتكنولوجيا
Communications, Space &
Technology Commission

GAME
MODE