

GAME MODE

تقرير Game Mode

الربع الثالث 2025م



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

فهرس المحتويات

3		مقدمة
4	CALL OF DUTY	مؤشر لعبة Call of Duty
4	MARVEL RIVALS	مؤشر لعبة Marvel Rivals
5	PUBG	مؤشر لعبة PUBG
5	e FOOTBALL	مؤشر لعبة e Football
6	EA SPORTS FC	مؤشر لعبة EA Sports FC
6	MOBILE LEGENDS BANG BANG	مؤشر لعبة Mobile Legends
7	CS	مؤشر لعبة Counter Strike
7	OVERWATCH 2	مؤشر لعبة OverWatch 2
8	FREE FIRE	مؤشر لعبة Free Fire
8	LEAGUE OF LEGENDS	مؤشر لعبة League of Legends
9	VALORANT	مؤشر لعبة Valorant
9	HONOR OF KINGS	مؤشر لعبة Honor of Kings
10	FORTNITE	مؤشر لعبة Fortnite
10	PUBG MOBILE	مؤشر لعبة PUBG Mobile
11	ROCKET LEAGUE	مؤشر لعبة Rocket League
11	DOTA 2	مؤشر لعبة Dota 2
12	CALL OF DUTY MOBILE	مؤشر لعبة Call of Duty Mobile
12	RAINBOW SIX SIEGE	مؤشر لعبة RainBow Six Siege
13	STAR CRAFT	مؤشر لعبة Starcraft 2
14		أداء سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية
15		سلامة الشبكة المنزلية وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة
16		آلية المشاركة في مبادرة Game Mode

مقدمة

GAME
MODE



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

تطلق هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية تقريراً ربعياً ضمن مبادرة "Game Mode" التي أطلقتها الهيئة لدعم قطاع الألعاب الإلكترونية في المملكة من خلال تحسين جودة أداء تجربة المستخدم للألعاب الإلكترونية، وتقديم مبادرات نوعية تركز على تطوير هذا القطاع. حيث يقارن التقرير زمن الاستجابة بين مقدمي الخدمة لأشهر الألعاب الإلكترونية في المملكة. كما يعرض التقرير أشهر منصات الألعاب الإلكترونية، وأكثر الألعاب رواجاً بين مجتمع اللاعبين، ويقدم أهم الإرشادات لتحسين جودة الاتصال بالإنترنت للألعاب الإلكترونية.

وتهدف الهيئة من إصدار تقرير "Game Mode" لتعزيز التنافسية بين مقدمي الخدمة ودفعهم لتحسين أداء الخدمات للألعاب الإلكترونية في المملكة، وتعزيز الشفافية في القطاع عن طريق إطلاع المستثمرين والمهتمين على مؤشرات أداء القطاع.



CALL OF DUTY®

لعبة CALL OF DUTY



مكان الخادم

ACTIVISION®

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

4

المركز الرابع

زين
Zain

18
ms

3

المركز الثالث

salam

16
ms

2

المركز الثاني

stc

14
ms

1

المركز الأول

موبايلي
Mobily

13
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



MARVEL
RIVALS

لعبة MARVEL RIVALS



مكان الخادم

NetEase
Games

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

16
ms

3

المركز الثالث

زين
Zain

19
ms

2

المركز الثاني

salam

18
ms

1

المركز الأول

stc

موبايلي
Mobily

15
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الثالث 2025م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناءً على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



لعبة PUBG



مكان الخادم

KRAFTON

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

78
ms

4

المركز الرابع



82
ms

3

المركز الثالث



81
ms

2

المركز الثاني



80
ms

1

المركز الأول



71
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



FOOTBALL™



لعبة FOOTBALL



مكان الخادم

KONAMI

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

16
ms

3

المركز الثالث



19
ms

2

المركز الثاني



18
ms

1

المركز الأول



15
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

أكثر من 130ms | سيء

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الثالث 2025م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناءً على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



لعبة EA SPORTS FC



مكان الخادم

Electronic Arts

الناشر



لعبة MOBILE LEGENDS

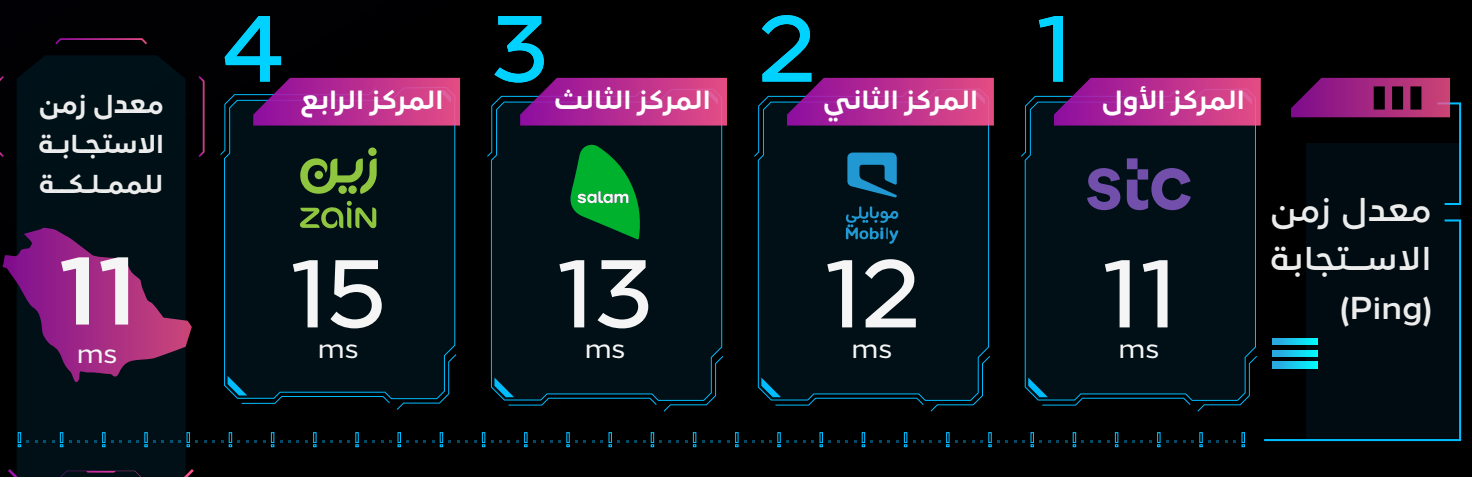


مكان الخادم



MOONTON

الناشر



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن الاستجابة



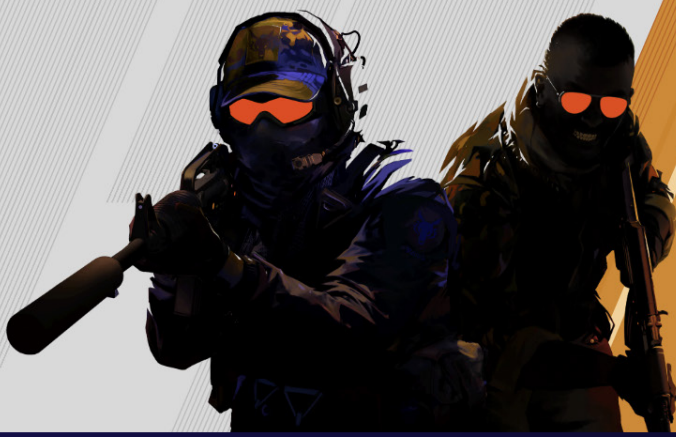
GAME MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الثالث 2025م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناءً على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



COUNTER
STRIKE

CST

لعبة COUNTER STRIKE



مكان الخادم

VALVE

الناشر

3

المركز الثالث

زيه
zain

27
ms

2

المركز الثاني

salam

26
ms

1

المركز الأول

موبايلي
Mobily

stc

21
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

22
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



OVERWATCH 2

لعبة OVERWATCH 2



مكان الخادم

BILZARD
ENTERTAINMENT

الناشر

3

المركز الثالث

زيه
zain

19
ms

2

المركز الثاني

salam

18
ms

1

المركز الأول

موبايلي
Mobily

stc

15
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

16
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الثالث 2025م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناءً على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



FREE FIRE

لعبة FREE FIRE



مكان الخادم



Garena

الناشر

4

المركز الرابع

stc

82
ms

3

المركز الثالث

زين
Zain

78
ms

2

المركز الثاني

salam

77
ms

1

المركز الأول

موبايلي
Mobily

71
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

80
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



LEAGUE OF
LEGENDS

لعبة LEAGUE OF LEGENDS



مكان الخادم

RIOT
GAMES

الناشر

3

المركز الثالث

زين
Zain

16
ms

2

المركز الثاني

موبايلي
Mobily

14
ms

1

المركز الأول

stc

10
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

11
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



أكثر من 130ms سيء

متوسط 130ms-90ms

جيد 90ms-40ms

مثالي 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الثالث 2025م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناءً على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



لعبة VALORANT



مكان الخادم



الناشر

4

المركز الرابع

زين
zain

18
ms

3

المركز الثالث

salam

16
ms

2

المركز الثاني

stc

14
ms

1

المركز الأول

موبايلي
Mobily

13
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms



لعبة HONOR OF KINGS



مكان الخادم

Tencent

الناشر

2

المركز الثاني

salam زين
zain stc

72
ms

1

المركز الأول

موبايلي
Mobily

71
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

72
ms

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



FORTNITE

لعبة FORTNITE

معدل زمن الاستجابة للمملكة	4 المركز الرابع	3 المركز الثالث	2 المركز الثاني	1 المركز الأول	معدل زمن الاستجابة (Ping)
14ms	زيـن Zain 17ms	سalam 15ms	stc 14ms	موبايلي Mobily 13ms	



PUBG MOBILE

لعبة PUBGMOBILE

معدل زمن الاستجابة للمملكة	2 المركز الثاني	1 المركز الأول	معدل زمن الاستجابة (Ping)
25ms	سalam زيـن Zain 29ms	stc موبايلي Mobily 24ms	

سيء أكثر من 130ms	متوسط 130ms-90ms	جيد 90ms-40ms	مثالي 40ms-0ms	زمن الاستجابة
---------------------	--------------------	-----------------	------------------	---------------



لعبة ROCKET LEAGUE



مكان الخادم



الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

14
ms

4

المركز الرابع

زين
Zain

18
ms

3

المركز الثالث

salam

16
ms

2

المركز الثاني

stc

14
ms

1

المركز الأول

موبايلي
Mobily

13
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

DOTA 2



DOTA 2

لعبة DOTA 2



مكان الخادم

VALVE

الناشر

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

22
ms

3

المركز الثالث

زين
Zain

27
ms

2

المركز الثاني

salam

26
ms

1

المركز الأول

موبايلي
Mobily

stc

21
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

أكثر من 130ms سيء

متوسط 130ms-90ms

جيد 90ms-40ms

مثالي 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



GAME
MODE

تقرير "Game Mode" - الربع الثالث 2025م

تم جمع القياسات من خلال أجهزة مقياس لإنترنت الألياف الضوئية المثبتة لدى المستخدمين

بناءً على تحليل SamKnows Ltd.

ملي ثانية : ms



CALL OF DUTY
MOBILE

لعبة CALL OF DUTY MOBILE



مكان الخادم

ACTIVISION

الناشر

4

المركز الرابع

زين
zain

27
ms

3

المركز الثالث

salam

26
ms

2

المركز الثاني

stc

23
ms

1

المركز الأول

موبايلي
Mobily

22
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

23
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)



TOM CLANCY'S
RAINBOW SIX SIEGE

لعبة RAINBOW SIX SIEGE



مكان الخادم



الناشر

3

المركز الثالث

زين
zain

19
ms

2

المركز الثاني

salam

17
ms

1

المركز الأول

موبايلي
Mobily

16
ms

معدل زمن
الاستجابة
للمملكة

16
ms

معدل زمن
الاستجابة
(Ping)

سيء | أكثر من 130ms

متوسط | 130ms-90ms

جيد | 90ms-40ms

مثالي | 40ms-0ms

زمن
الاستجابة



لعبة STAR CRAFT 2



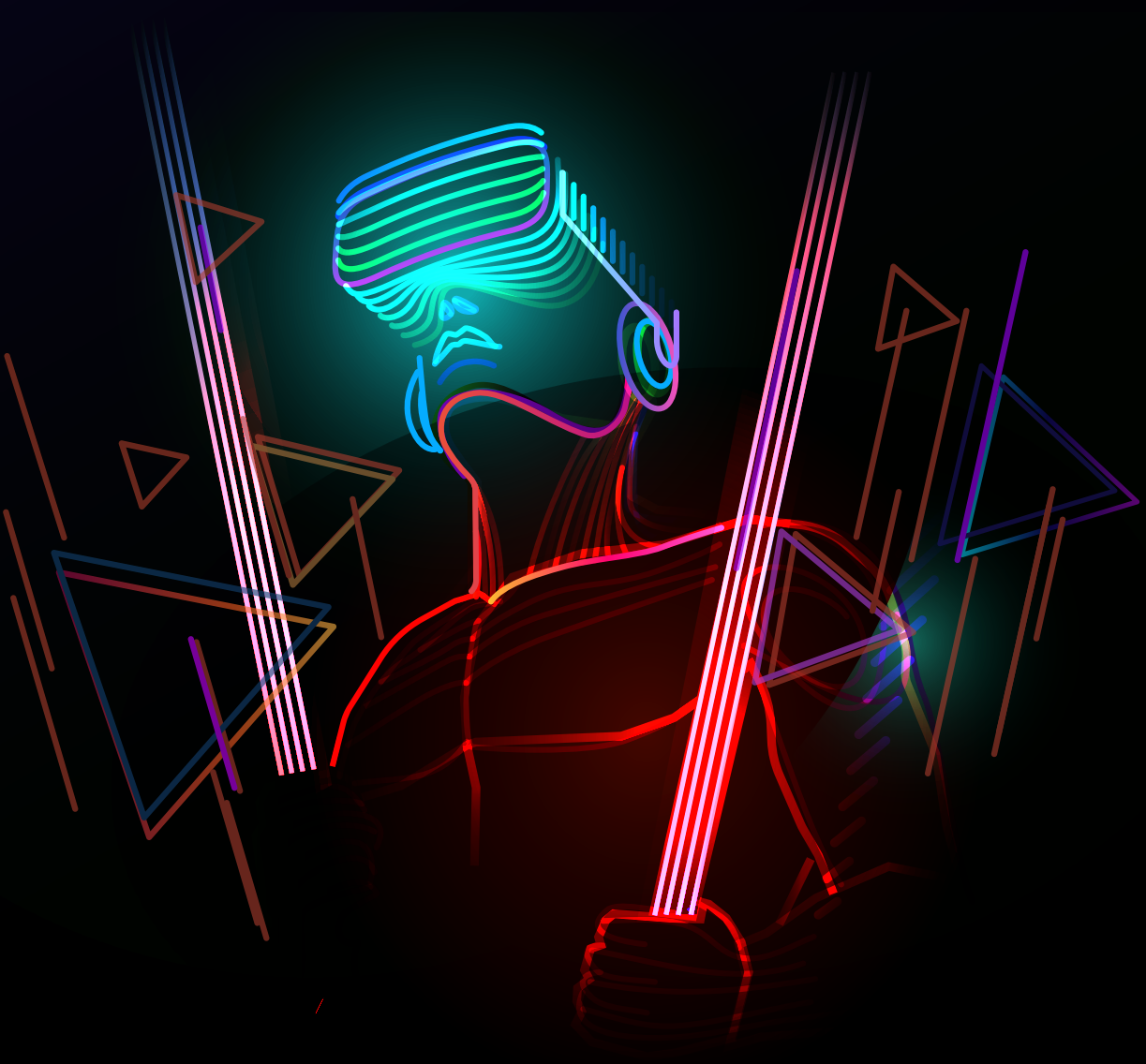
مكان الخادم



الناشر

معدل زمن الاستجابة للمملكة	4 المركز الرابع	3 المركز الثالث	2 المركز الثاني	1 المركز الأول	معدل زمن الاستجابة (Ping)
81 ms	89 ms	85 ms	81 ms	78 ms	

سوء أكثر من 130ms	متوسط 130ms-90ms	جيد 90ms-40ms	مثالي 40ms-0ms	زمن الاستجابة
---------------------	--------------------	-----------------	------------------	---------------



سرعة التحميل لمنصات الألعاب الإلكترونية

أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب
في المملكة



100%

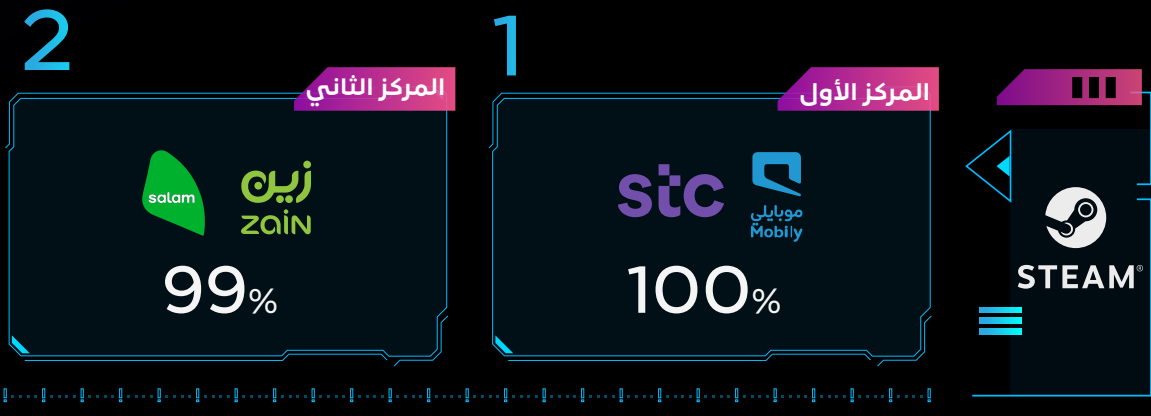
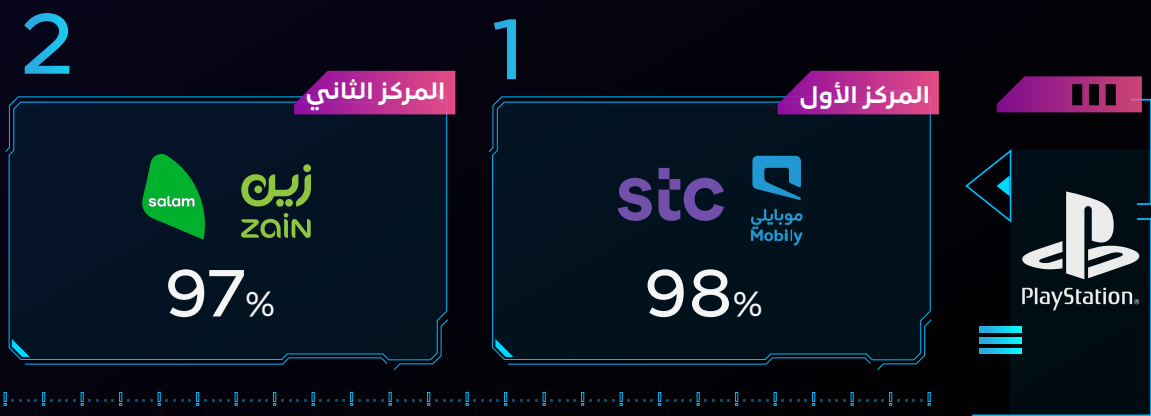


98%



96%

أداء سرعة التحميل للألعاب الإلكترونية عبر منصات الألعاب
للمشغلين في المملكة





كيف تتأكد من سلامة الشبكة المنزلية وكفاءة أجهزة الشبكة المستخدمة؟

اتَّبِع الإرشادات التي تساهم في تحسين الاتصال الخاص بالألعاب الإلكترونية:

إعدادات الشبكة الداخلية



يفضل استخدام كابل الشبكة (**Ethernet Cable**) بمعايير عالية لا تقل عن (CAT6) للربط بمودم الاليفاب الضوئية، أو استخدام شبكة لاسلكية بتقنيات متقدمة (**WiFi 6/6e/7**).



تحديث أجهزة الشبكة المنزلية بشكل دوري واختيار جهاز مودم يدعم تحسين أداء الألعاب الإلكترونية، والذي تتوفر به **خاصية التحكم الذكي** لحركة البيانات مثل (Smart Queue Management أو QoS Prioritization)

إعدادات الاتصال



استخدم الاعدادات الافتراضية الخاصة بخادم أسماء النطاقات (**DNS**) ولا تستبدلها بإعدادات أخرى



زيادة سرعة الرفع للإنترنت في حال الاستخدام العالي للإنترنت المنزلي

إعدادات اللعبة

في حال عدم توفر خادم الشرق الأوسط، اختر الخادم الخاص بمنطقة أوروبا أو غرب أوروبا (**Europe Server**)



تأكد دوما من اختيار خادم الاتصال الخاص بمنطقة الشرق الأوسط (**Middle East Server**)



شارك وساهم معنا في تحقيق أهداف مبادرة Game Mode



انضم إلى المئات من المشاركين معنا في مبادرة Game Mode من خلال التسجيل للحصول على جهاز "مقياس" لإنترنت الألياف الضوئية لقياس أداء أشهر الألعاب الإلكترونية، بالإضافة إلى العشرات من تطبيقات وخدمات الإنترنت المشهورة في المملكة.

يتيح لك جهاز القياس معرفة أداء اتصال الإنترنت الخاص بك وأشهر الألعاب الإلكترونية، وفي الوقت نفسه يمكننا من تحليل قياسات المشاركين ومعرفة أداء مقدمي الخدمة على مستوى المملكة.



للمزيد من التفاصيل، وللتسجيل
للحصول على جهاز القياس:

مبادرة مقياس 



هيئة الاتصالات والفضاء والتقنية
Communications, Space &
Technology Commission

